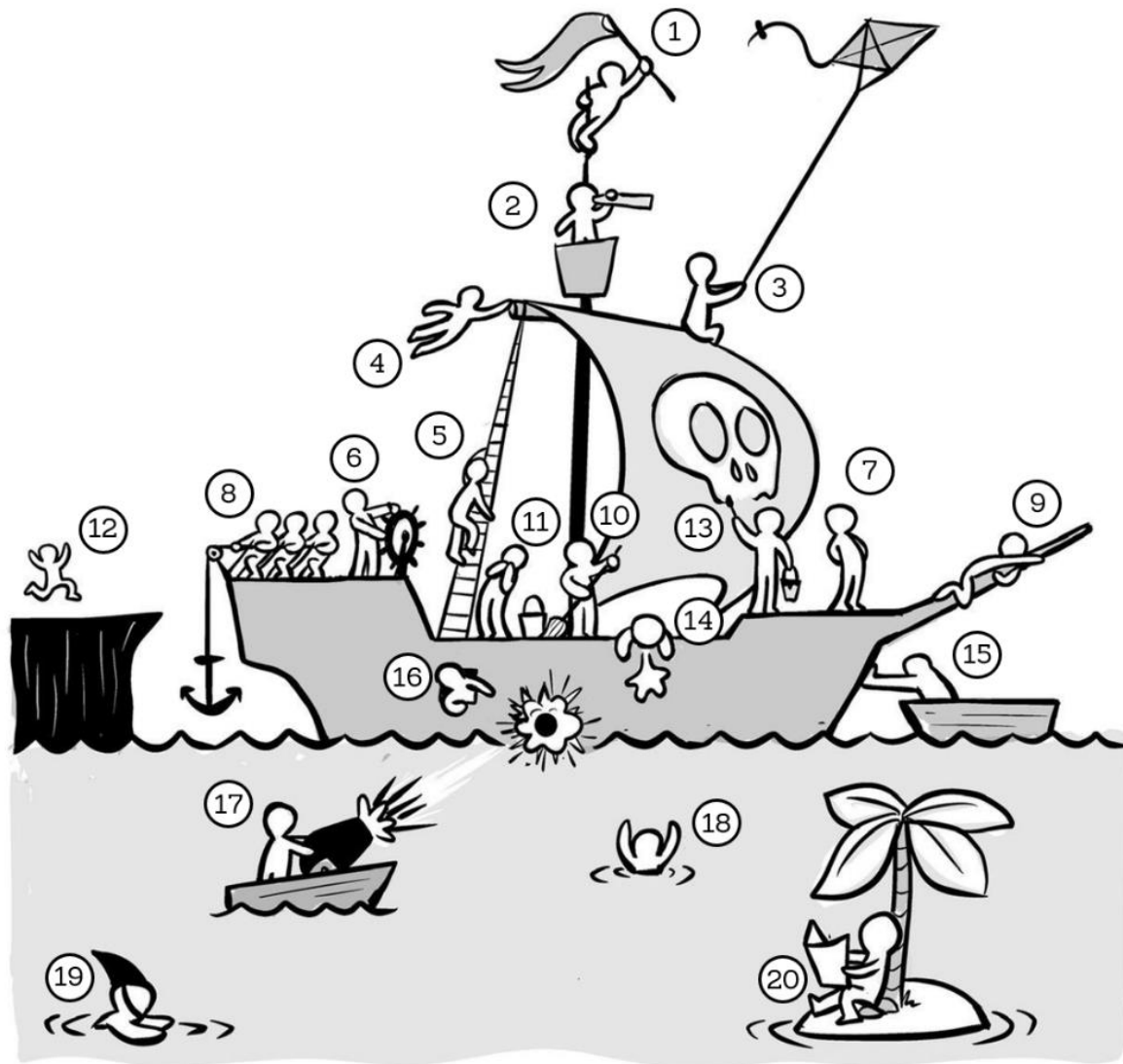


Tehtävä 1 - Merirosvolaiva

Katso ensin video ja tee sen jälkeen tehtävä



LearningLegendario.com

Mikä on sinun luontainen roolisi yrittäjänä? Oletko luonnostaan johtaja, joka odottaa innolla kaikkia elämän tuomia haasteita (1)? Oletko seuraaja, joka mieluummin toteuttaa muiden antamia tehtäviä (8)? Vai etkö halua ottaa kohtalosi omiin käsiisi ja haluat rakentaa jotain itse(20)? Mieti asiaa hetki ja vastaa kysymyksiin:



Mihin kuvassa olevaan henkilöön samaistut eniten ja miksi?

Mitä taitoja/valmiuksia/tietämystä mielestäsi tarvitaan, jotta yrittäjästä tulisi menestyvä?

Mitä mielestäsi tarvitaan, jotta uusi yritys menestyisi?

Tehtävä 2 - Tilannekuva elämästäni

Tämä harjoitus on keino lisätä empatiaa tiimin jäsenten välillä ja antaa jokaiselle osallistujalle syvemmän ymmärryksen kollegoidensa taustoista (erityisen hyvä kansainvälisille tai verkossa toimiville tiimeille). Tehtävä luo myös rennon ilmapiirin tulevaa työpajaa varten.

Pyydä jokaista työpajan jäsentä käymään läpi puhelimensa galleriaa ja etsimään yksi valokuva, joka edustaa heille jotain niin arvokasta, että se voisi saada heidät osallistumaan enemmän kestäväen kehityksen toimiin ja ilmaston suojeluun.

Aloita valitsemallasi valokuvalla ja selitä, miksi se on otettu (mitä se kuvaa, milloin se on otettu, miksi se on sinulle tärkeä ja miten se kuvastaa suhtautumistasi ilmastonmuutokseen/kestävän kehityksen tarpeeseen/viherliikkeisiin). Kannusta ryhmää jakamaan joitakin kuviaan ja tarinoita niiden takana.

Esimerkki:



Tämä elefanttilauma, jota johtaa vanhempi naarasnorsu, vierailee joka päivä valtion rahoittamassa Tsavo West Reserve Parkissa sijaitsevassa loungessa juomassa vettä keinotekoisesta purosta. Maailmanlaajuinen ilmastonmuutos vaikuttaa Afrikan säähän pidentämällä kuivuuskautta ja lyhentämällä sadekautta valtavasti, mikä vaarantaa nämä arvokkaat eläimet. Meidän on pidettävä ne turvassa.

Voit kysyä ryhmältä, saivatko heidän kuulemansa ja jakamansa tarinat heidät muuttamaan asemaansa merirosvolaivalla, jonka he ovat aiemmin valinneet, sitoutuneemmaksi ja aktiivisemmaksi.

Tehtävä 3 - Oletko valmis ottamaan riskin?

YRITTÄJYYDEN ITSEARVIOINTIKYSELY

Tämä kysely koskee henkilökohtaisia tietojasi. Vastaa jokaiseen kysymykseen mahdollisimman rehellisesti.

- | Täysin samaa mieltä | Jokseenkin samaa mieltä | Täysin eri mieltä | | |
|---------------------|-------------------------|-------------------|-----|-----|
| 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |
| ___ | ___ | ___ | ___ | ___ |
| ___ | ___ | ___ | ___ | ___ |
| ___ | ___ | ___ | ___ | ___ |
| ___ | ___ | ___ | ___ | ___ |
| ___ | ___ | ___ | ___ | ___ |
| ___ | ___ | ___ | ___ | ___ |
| ___ | ___ | ___ | ___ | ___ |
| ___ | ___ | ___ | ___ | ___ |
| ___ | ___ | ___ | ___ | ___ |
| ___ | ___ | ___ | ___ | ___ |
| ___ | ___ | ___ | ___ | ___ |
| ___ | ___ | ___ | ___ | ___ |
| ___ | ___ | ___ | ___ | ___ |
| ___ | ___ | ___ | ___ | ___ |
| ___ | ___ | ___ | ___ | ___ |

Pisteet

Arviointi Arviointi

- | | |
|---------|--|
| 57 - 75 | Sinulla on erinomaiset mahdollisuudet ryhtyä yrittäjäksi. |
| 38 - 56 | Sinulla on tyydyttävät mahdollisuudet ryhtyä yrittäjäksi. |
| 12 - 37 | Yrittäjyyttä voi tavoitella keskittymällä voimien kehittämiseen. |
| 15 - 20 | Voit tutkia yrittäjyyden lisäksi myös muita uravaihtoehtoja. |



Mielenkiintoinen seikka: nämä kysymykset on muokattu Kansas Cityn keskuspankin (Federal Reserve Bank of Kansas City) laatimasta Women's Initiative for Self-Employment -aloitteesta.

Tehtävä 4 WOW MATRIX – MATRIISI

Kun ihmiset haluavat kehittää uusia ideoita, he useimmiten ajattelevat uusia ideoita aivoriivivaiheessa tai divergenssvaiheessa. Konvergenssvaiheessa ihmiset päätyvät kuitenkin usein valitsemaan ideoita, jotka ovat heille tutuimpia. Tätä kutsutaan "luovaksi paradoksiksi" tai "creadoxiksi".

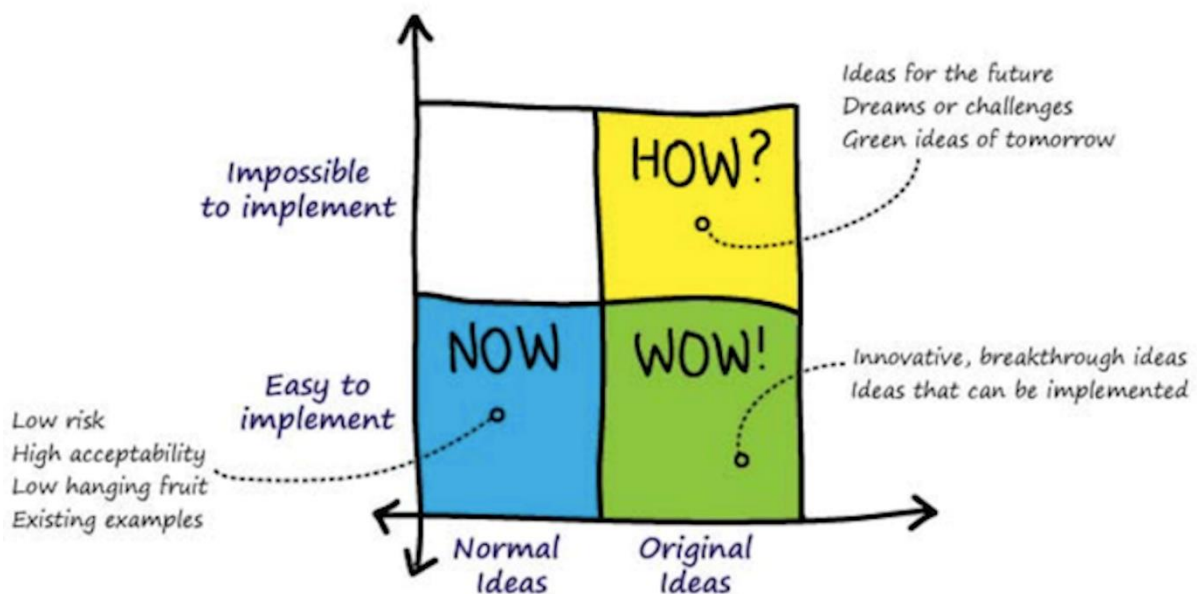
How-Now-Wow-matriisi on ideoiden valintatyökalu, joka rikkoo creadoxin pakottamalla ihmiset punnitsemaan kutakin ideaa kahden parametrin perusteella.

Pelin kohde: Tämä peli seuraa luontevasti luovan ideoinnin vaihetta ja auttaa pelaajia valitsemaan ideoita jatkokehittelyä varten.

Pelaajien määrä: 1 - 30

Pelin kesto: Pelin kesto: 10-40 minuuttia

Mitä tarvitset: Fläppitaulun kokoinen paperi, tusseja, paljon äänestyspisteitä kolmessa värissä (sininen, keltainen, vihreä).



Valmistelu:

Piirretään 2 x 2 -matriisi kuten edellä. X-akselilla ilmaistaan idean omaperäisyys ja Y-akselilla sen toteuttamisen helppous.

Merkitse neliöt seuraavasti:

Now/Siniset ideat - Normaalit ideat, jotka on helppo toteuttaa. Nämä ovat yleensä matalalla roikkuvia hedelmiä ja ratkaisuja, joilla täytetään olemassa olevia aukkoja prosesseissa. Ne johtavat yleensä pieniin hyötyihin.

Miten/Keltaiset ideat - Omaperäisiä ideoita, joita on mahdotonta toteuttaa. Nämä ovat vaikutuksiltaan läpimurtoideoita, mutta täysin mahdottomia toteuttaa juuri nyt nykyisen tekniikan ja budjetin rajoitteiden vuoksi.

Wow/vihreät ideat - Omaperäisiä ideoita, jotka on helppo toteuttaa. Wow-ideat ovat ideoita, joilla on potentiaalia muuttaa nykyisyyttä ja jotka on mahdollista toteuttaa nykyisessä todellisuudessa.

Pelaaminen:

Luettelo luovassa ideointivaiheessa esiin tulleet ideat suurille paperitauluille, jotka on ripustettu ympäri huonetta.

Anna jokaiselle pelaajalle 3 lappua kutakin väriä - eli 3 sinistä, 3 keltaista ja 3 vihreää. 9 pistettä henkilöä kohti on tyypillinen tapa, mutta voit vähentää tai lisätä tätä määrää käytettävissä olevan ajan ja syntyneiden ideoiden määrän mukaan.

Pyydä jokaista pelaajaa astumaan esiin ja äänestämään 3 parasta ideaa kustakin kategoriasta. Heidän on tehtävä tämä liimaamalla värillinen piste jokaisen valitseman ideaan eteen.

Laske lopuksi kunkin idean alla olevien pisteiden määrä, jotta voit luokitella sen. Suurin tietyn väristen pisteiden määrä luokittelee idean kyseisen värin alle.

Tasatuloksen sattuessa:

Jos siniset pisteet = vihreät pisteet, ajatus on sininen.

Jos keltaiset pisteet = vihreät pisteet, ajatus on vihreä.

Sinulla on nyt ämpäri Nyt/vihreitä ideoita, joita voit työstää edelleen. Muista kerätä myös siniset ideat, jotka on helppo toteuttaa välittömästi, ja keltaiset ideat, joita voit pitää silmällä tulevaisuutta silmällä pitäen.

Huomautus: Tarkista keltaiset pisteet etukäteen varmistaaksesi, että ne näkyvät kaukaa. Jos ei, vaihda ne toiseen väriin. Tiedoksi, että alkuperäisessä matriisissa WOW-ideat ovat punaisia.

Ehdotetut aiheet tätä toimintaa varten:

Mitä uusia yrityksiä voitaisiin avata kaupunkimme/kaupunkimme alueella kansalaisten elinolojen parantamiseksi?

Miten tehdä koulustamme/yrityksestämme/kaupungistamme/kaupungista kestävämpi?



Mihin toimiin voimme ryhtyä tehdäksemme
koulustamme/yrityksestämme/kaupungistamme/kaupungista vihreämmän?

Mitä kaupunkimme/kaupunkimme/alueemme voi tehdä tullakseen vihreän matkailun
keskukseksi?

Tehtävä 5 - Sidosryhmien Round Robin -aivoriihi (Brainstorming)

Divergenttinen prosessi, jonka avulla luodaan ideoita ja ymmärrystä eri näkökulmista.

Tavoite

Tuottaa ideoita prosessin eri sidosryhmien näkökulmista ja saada tietoa näistä eri näkökulmista.

Materiaalit

Henkilökohtainen fasilitointi: Markkerit ja fläppitaulupaperi

Verkkofasilitaatio: Digitaaliset taulut tai jaetut asiakirjat

Ohjeet

Ennen

Asetelma: Kullekin sidosryhmän näkökulmalle tulisi olla yksi fläppitaulu. Jos henkilöitä on enemmän kuin sidosryhmiä, yksi fläppitaulu per henkilö.

Vaadittava esityö: Keskittymiskysymys on mietittävä läpi

Kesto: Osallistujien ja sidosryhmien määrä, kun määritetään tarvittava aika.

Vinkkejä verkkofasilitaatioon: Aseta virtuaalinen valkotaulu, jossa on eri näkökulmat.

osoitteessa

1. Merkitse kunkin fläppitaulun yläreunaan sidosryhmän tai näkökulman nimi (kuten tietyt kansalaisryhmät, kaupungintalo, yrittäjät, tietyt kohderyhmät - ympäristöaktivistit, tiettyjä ideoita vastaan tai niiden puolesta lobbaavat ryhmät jne.) Jos henkilöitä on enemmän kuin näkökulmia, merkitkää lisäideat muiden fläppitaulujen yläosaan.
2. Pyydä jokaista osallistujaa seisomaan fläppitaulun äärelle.
3. Palaa takaisin toiminnan 3 tuloksiin ja palauta mieleen edellisen istunnon aikana kerätyt WOW-ideat.
3. Anna heille 2-3 minuuttia aikaa miettiä valitun sidosryhmän näkökulmaa edessä olevalla fläppitaululla oleviin ajatuksiin ja ideoida niitä.
4. Pyydä kaikkia siirtämään yksi fläppitaulu oikealle (tai vasemmalle).



5. Toista vaihe 3.

6. Jatka tätä, kunnes jokainen on tehnyt aivoriihen jokaiselle fläppitululle.

Jälkeen

Tarvitaan yhteenveto-/arviointikeskustelu - yritä käydä läpi eri sidosryhmien näkökulmat ja kiinnitä erityistä huomiota niihin näkökulmiin, jotka ovat ristiriidassa keskenään ja voivat estää WOW-ideoiden toteuttamisen. Yritä keskustella ryhmän kanssa siitä, mitä toimenpiteitä voitaisiin toteuttaa, jotta näitä näkökulmia voitaisiin muuttaa tai jotta sidosryhmät olisivat halukkaampia muuttamaan näkemyksiään.

Tavanomaiset tai odotetut tulokset: luettelo ideoista kunkin sidosryhmän näkökulmasta.

Mahdolliset sudenkuopat: kaikki näkökulmat eivät ole edustettuina.

Toiminta 6 - Myytävä yksityisoikeus

Ensin saat tietyn määrän (kuvitteellista) rahaa, joka perustuu sukunimesi ensimmäiseen kirjaimeseen, jonka löydät alta.

- A: 200 € ● B: 1000 € ● C: 600 € ● D: 1200 € ● E: 400 € ● F: 600 € ● G: 800 € ● H: 400 € ● I: 1800 € ● J: 600 € ● K: 800 € ● L: 400 € ● M: 200 € ● N: 400 € ● O: 600 € ● P: 1 400 € ● Q: 400 € ● R: 600 € ● S: 800 € ● T: 1 200 € ● U: 1 800 € ● V: 600 € ● W: 800 € ● X: 1 000 € ● Y: 200 € ● Z: 600 €.

Katso nyt seuraavaa etuoikeusluetteloa. Kukin etuoikeus maksaa 200 dollaria. Päätä, mitä etuoikeuksia aiot ostaa sinulle myönnetyllä rahalla.

	kansallisuus		ilmaiset toimitilat yritykselle
	Asuinmaan kielitaito		myönteinen ja tarkka kuva tiedotusvälineissä
	sujuva englannin kielen taito		ulkoiset kirjanpitopalvelut
	korkeakoulutus		ulkoiset pankkipalvelut
	tarvittavat liiketoimintataidot		työvoiman helppo saatavuus
	tasainen kassavirta		helppo pääsy asiakkaisiin
	talousalan säädösten sujuva tuntemus		kyky "vetää naruista" kriiseissä/vaikeissa tilanteissa.
	kyky toimia missä tahansa maassa maailmassa		julkisten elinten helposti saatavilla oleva tuki
	julkinen tunnustaminen		sosiaalinen tunnustaminen ja tuki
	liiketoimintakontaktit omalla toimialallasi		hallituksen vakaa politiikka valittua talouden alaa kohtaan
	pääoma oman yrityksen perustamiseen		hyvät suhteet sääntelyelimiin (verovirasto, lainvalvontaviranomaiset).
	pankin luottolimiitti		vaikutus paikallishallinnon politiikkaan

Pohdintakysymykset

1. Miltä tämä toiminta tuntui?
2. Millainen prosessi oli etuoikeuksia valitessasi?
3. Mitkä asiat tässä luettelossa yllättivät sinut? Miksi?
4. Miksi luulet, että tässä toiminnassa käytetään nimenomaan rahaa? Olisimme esimerkiksi voineet helposti sanoa, että kukin etuoikeus on 1 pisteen arvoinen ja että jokaisella on 5 pistettä. Mitä raha edustaa?
5. Miksi luulet, että sinulle annettu rahamäärä jaettiin satunnaisesti?



Tehtävä 7 - GIF/MEME-haaste

Käytä tätä aktiviteettia ryhmän aktivoimiseksi kaikkien aktiviteettien jälkeen ja kerää palautetta toteutetuista aktiviteeteista.

Pyydä jokaista työpajan osallistujaa menemään puhelimensa kirjastoon ja etsimään GIF tai MEME, joka on täydellinen vastaus esittämäänne kysymykseen - esimerkiksi siihen, miten he arvioivat toteutettuja toimintoja tai miten he pitivät työpajoja yleensä:



miten he suhtautuvat ympäristöstävällisyyteen oppimiskurssin jälkeen jne.



Lopeta koko työpaja tämän aktiviteetin päätyttyä 😊.

